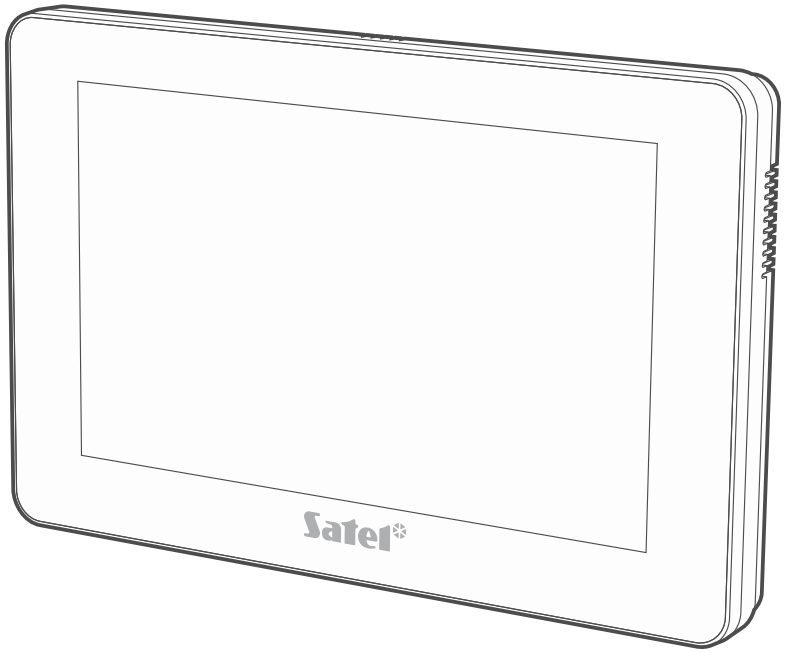
INT-TSH2

Manipulator



Instrukcja użytkownika

VERSA

PL

Wersja oprogramowania 2.00

int-tsh2_ov_pl 08/21

SATEL sp. z o.o. • ul. Budowlanych 66 • 80-298 Gdańsk • POLSKA
tel. 58 320 94 00 • serwis 58 320 94 30 • dz. techn. 58 320 94 20
www.satel.pl

WAŻNE

Przed przystąpieniem do użytkowania zapoznaj się z instrukcją.

Wprowadzanie w urządzeniu jakichkolwiek modyfikacji, które nie są autoryzowane przez producenta, lub dokonywanie samodzielnych napraw oznacza utratę uprawnień wynikających z gwarancji.

Ostrzeżenie

Urządzenie to jest urządzeniem klasy A. W środowisku mieszkalnym może ono powodować zakłócenia radioelektryczne.

Deklaracja zgodności jest dostępna pod adresem www.satel.eu/ce

Hasła fabryczne:
Hasło serwisowe: 12345
Hasło użytkownika 30: 1111

W instrukcji mogą wystąpić następujące symbole:

- uwaga;
- uwaga krytyczna.

SPIS TREŚCI

1. Wprowadzenie 2
2. Używanie ekranu dotykowego 2
3. Wygaszacz 4
   3.1 Pokaz slajdów 5
   3.2 Wywołanie alarmu napadowego 5
4. Ekrany użytkownika 5
5. Ekrany dodatkowe 6
6. Pasek statusu 7
7. Ikony statusu 7
8. Widżety 8
   8.1 Tekst 8
   8.2 Stan strefy 8
   8.3 Stan wejścia 9
   8.4 Stan wyjścia 9
   8.5 Data/czas 10
   8.6 Przełącznik 10
   8.7 Prostokąt 10
   8.8 Makro 10
   8.9 NAPAD/POŻ./MED. 10
   8.10 Informacja 10
   8.11 Odsyłacz 10
9. Klawiatura ekranowa 10
10. Menu użytkownika 11
   10.1 Ekran główny menu użytkownika 12
   10.2 Klawiatura QWERTY 12
   10.3 Ekran „Strefy” 14
      10.3.1 Załączenie czuwania 15
      10.3.2 Wyłączenie czuwania 15
      10.3.3 Filtrowanie listy stref 15
      10.3.4 Wyszukiwanie stref 16
   10.4 Ekran „Wejścia” 16
      10.4.1 Czasowe zablokowanie wejścia 17
      10.4.2 Trwałe zablokowanie wejścia 17
      10.4.3 Odblokowanie wejścia 17
      10.4.4 Filtrowanie listy wejść 17
      10.4.5 Wyszukiwanie wejść 18
   10.5 Ekran „Wyjścia” 18
      10.5.1 Sterowanie wyjściami 19
   10.6 Ekran „Awarie” 19
   10.7 Ekran „Zdarzenia” 19
   10.8 Terminal 19
      10.8.1 Klawisze 20
      10.8.2 Używanie terminala 21
   10.9 Ekran „Manipulator” 24
      10.9.1 Ustawianie jasności ekranu 25
      10.9.2 Ustawianie głośności manipulatora 25

1. Wprowadzenie

Niniejsza instrukcja opisuje użytkowanie manipulatora INT-TSH2 z ustawieniami fabrycznymi w systemie alarmowym VERSA. Dzięki funkcjom dostępnym w menu użytkownika, manipulator umożliwia obsługę dowolnie skonfigurowanego systemu alarmowego. Dodatkowo, manipulator oferuje możliwość przygotowania ekranów użytkownika, dzięki którym instalator lepiej dostosuje manipulator do potrzeb użytkowników danego systemu alarmowego. Instalator może dodawać nowe ekrany użytkownika i umieszczać na nich widżety, których będziesz używał do codziennej obsługi systemu alarmowego. Może również stosownie do Twoich upodobań spersonalizować wygląd ekranu, czyli odpowiednio dobrać kolory widżetów, czcionki i tła. Jako tło ekranu mogą być używane wskazane przez Ciebie pliki graficzne.

Poproś instalatora, aby przygotował instrukcję użytkowania manipulatora, który skonfigurował. Powinna ona uwzględniać wszystkie zmiany w stosunku do ustawień fabrycznych. Instalator powinien również przeszkolić Cię z obsługi systemu alarmowego przy pomocy manipulatora INT-TSH2.

2. Używanie ekranu dotykowego

Ekran dotykowy prezentuje informacje o stanie systemu, a równocześnie służy do obsługi i programowania systemu alarmowego oraz sterowania urządzeniami automatyki domowej.

Do obsługi systemu alarmowego możesz używać:

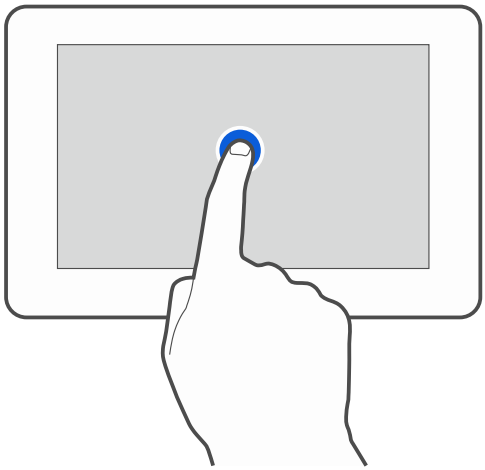
- ekranów użytkownika i ekranów dodatkowych, które przygotował dla Ciebie instalator,
- menu użytkownika, które przygotowała firma SATEL.

Po 10 minutach bezczynności manipulatora ekran może być wygaszany (ustawienie dostępne dla serwisu).

Poniżej opisane zostały gesty, których możesz używać.

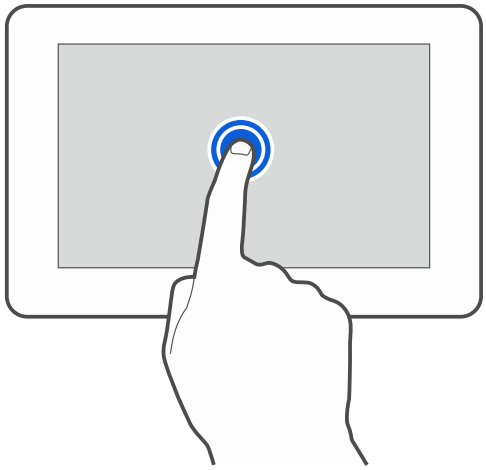
Dotknięcie

Dotknij palcem element na ekranie.



Dotknięcie i przytrzymanie

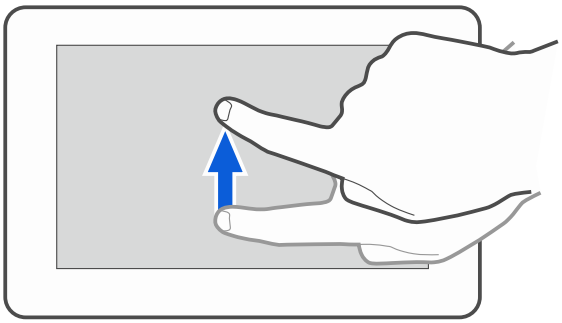
Dotknij palcem element na ekranie i przytrzymaj przez 3 sekundy.



Przesunięcie w górę / dół

Dotknij palcem ekran i przesuń palec w górę lub dół, aby:

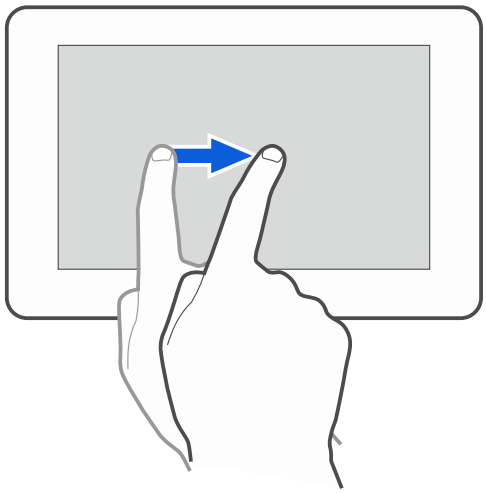
- przewinąć ekran w górę / dół (poruszanie się między wygaszaczem / ekranem użytkownika / ekranem głównym menu użytkownika),
- przewinąć listę.



Przesunięcie w prawo / lewo

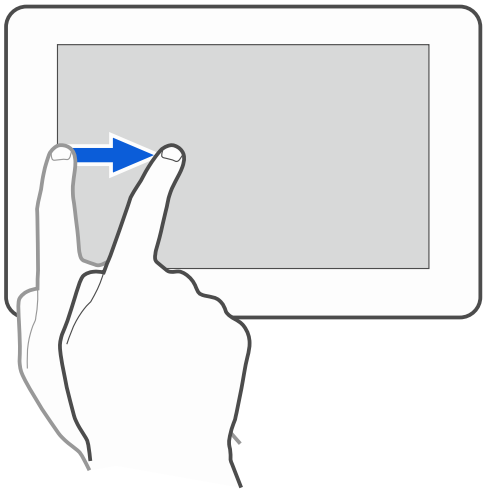
Dotknij palcem ekran i przesuń palec w prawo lub lewo, aby przewinąć ekran w prawo / lewo (wyświetlić poprzedni / następny ekran). W przypadku wygaszacza, gest ten umożliwia wyłączenie / włączenie pokazu slajdów.

Pokaz slajdów jest dostępny, jeżeli w manipulatorze jest zainstalowana karta pamięci, na której umieszczone są pliki graficzne.



Przesunięcie w prawo od krawędzi (powrót na poprzedni ekran)

Dotknij palcem ekran przy lewej krawędzi i przesuń palec w prawo, aby wrócić na poprzedni ekran. Gest obsługiwany w menu użytkownika i w menu serwisowym (nie dotyczy wyjścia z trybu serwisowego).

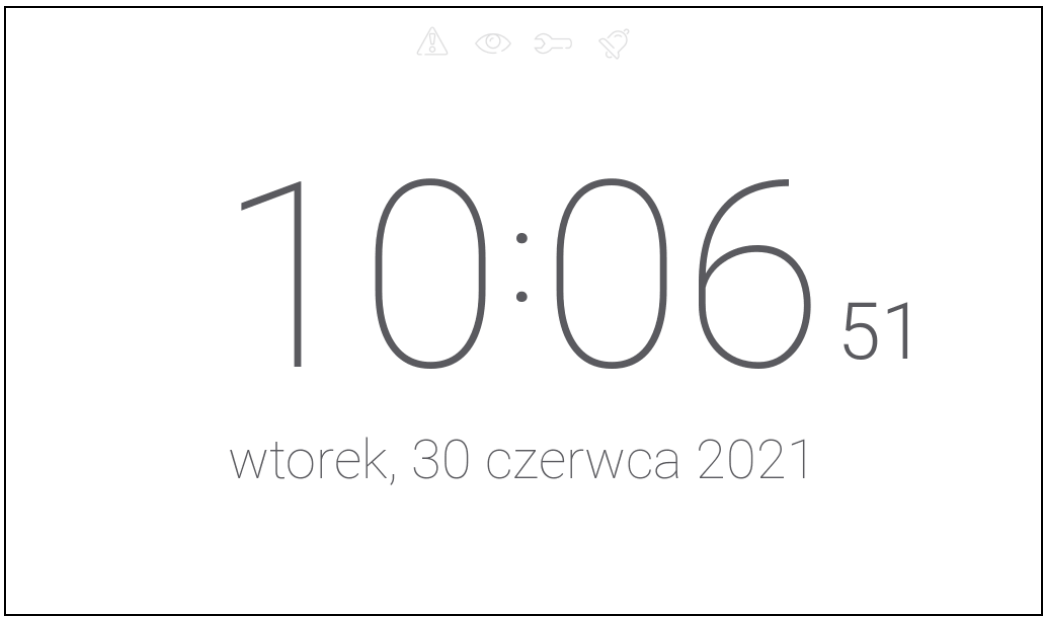


3. Wygaszacz

Wygaszacz jest wyświetlany:

- po przewinięciu w dół ekranu użytkownika,
- po przewinięciu w prawo pokazu slajdów,
- po 60 sekundach od wykonania ostatniej operacji na ekranie (wyjątkiem jest menu serwisowe).

Jeżeli byłeś zalogowany, po wyświetleniu wygaszacza zostaniesz wylogowany.



Rys. 1. Wygaszacz (manipulator z ustawieniami fabrycznymi).

Wygaszacz manipulatora z ustawieniami fabrycznymi (rys. 1) prezentuje:

- ikony statusu (patrz s. 7),
- czas i datę.

Instalator może umieścić na ekranie dodatkowe widżety, które będą informować o stanie systemu alarmowego (patrz „Widżety” s. 8).

Dotknij ekran, aby wyświetlić ekran użytkownika.

Przewiń ekran w lewo, aby włączyć pokaz slajdów.

3.1 Pokaz slajdów

Manipulator może wyświetlać pokaz slajdów, jeżeli instalator zainstalował w manipulatorze kartę pamięci, na której zapisał pliki graficzne.

Dotknij ekran, aby wyświetlić ekran użytkownika.

Przewiń ekran w prawo, aby wyświetlić wygaszacz.

3.2 Wywołanie alarmu napadowego

Gdy na ekranie wyświetlany jest wygaszacz lub pokaz slajdów, możesz wywołać alarm napadowy dotykając ekran przez 3 sekundy. Instalator określa, czy wywołany zostanie alarm napadowy głośny (sygnalizowany przez system alarmowy) czy cichy (bez jakiejkolwiek sygnalizacji). Cichy alarm napadowy jest przydatny, gdy centrala raportuje zdarzenia do stacji monitorującej i osoby postronne nie mają się dowiedzieć o wywołaniu alarmu.

4. Ekrany użytkownika

Jeżeli dotkniesz ekran, gdy wyświetlany jest wygaszacz lub pokaz slajdów, przejdziesz na główny ekran użytkownika. W manipulatorze z ustawieniami fabrycznymi dostępny jest tylko jeden ekran użytkownika. Instalator może utworzyć kolejne ekrany użytkownika i wskazać jeden z nich jako główny, czyli wyświetlany jako pierwszy. Przewiń ekran w lewo / prawo, aby przejść na inny ekran użytkownika (jeżeli instalator go utworzył). Na dole ekranu, w formie graficznej, prezentowana jest informacja, który z ekranów użytkownika jest aktualnie wyświetlany.



Rys. 2. Główny ekran użytkownika (manipulator z ustawieniami fabrycznymi).

Na ekranie użytkownika wyświetlane są:

- pasek statusu (patrz s. 7),

- widżety służące do obsługi systemu alarmowego, informujące o stanie systemu alarmowego itp. (patrz „Widżety” s. 8).

Uruchomienie funkcji przy pomocy widżetu może wymagać wprowadzenia hasła, dlatego po dotknięciu widżetu może zostać wyświetlona klawiatura (patrz s. 10). Po wprowadzeniu hasła funkcja zostanie uruchomiona, a ponadto zostaniesz zalogowany. Gdy jesteś zalogowany, uruchamianie funkcji przy pomocy widżetu nie wymaga ponownego wprowadzania hasła.

Poniżej opisane zostały widżety dostępne na głównym ekranie użytkownika w manipulatorze z ustawieniami fabrycznymi.

	dotknij, aby załączyć pełne czuwanie.
	dotknij, aby załączyć czuwanie dzienne.
	dotknij, aby załączyć czuwanie nocne.
	dotknij, aby wyłączyć czuwanie / skasować alarm.
	dotknij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby wywołać alarm napadowy. Instalator określa, czy wywołany zostanie alarm napadowy głośny (sygnalizowany przez system alarmowy) czy cichy (bez jakiejkolwiek sygnalizacji).
	dotknij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby wywołać alarm pożarowy.
	dotknij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby wywołać alarm medyczny (pomocniczy).
	dotknij, aby wyświetlić komunikat.

Uzgodnij z instalatorem, jakie dodatkowe widżety ułatwiłyby obsługę systemu alarmowego lub sterowanie urządzeniami automatyki domowej podłączonymi do centrali alarmowej. Tylko instalator może dodawać nowe ekrany użytkownika, umieszczać na nich widżety itd.

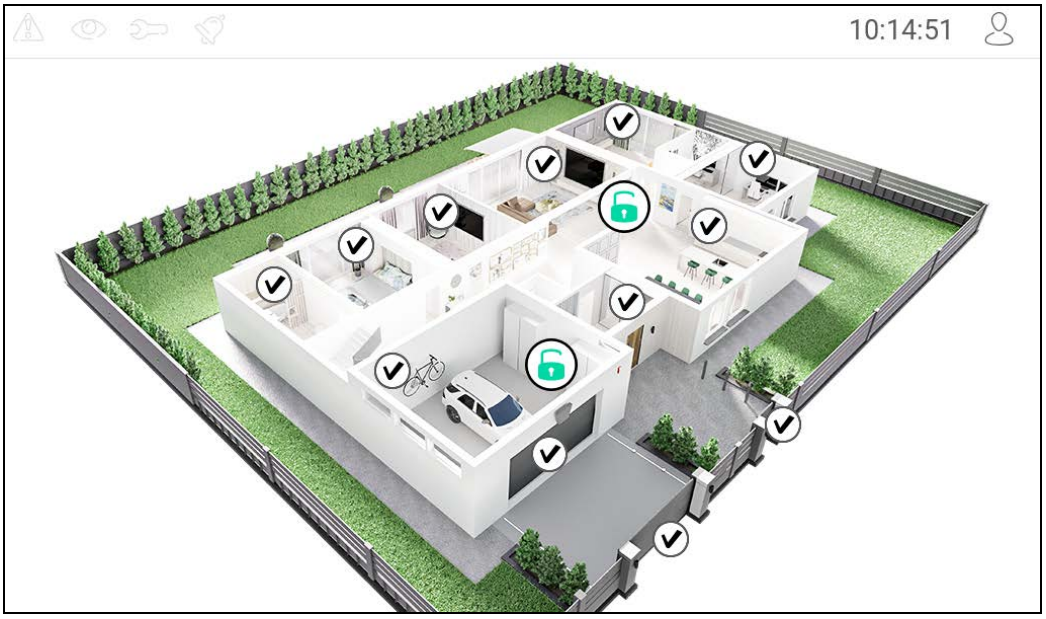
Instalator może tak skonfigurować manipulator, że dostęp do ekranu użytkownika będzie chroniony hasłem (przed wyświetleniem ekranu użytkownika wyświetlana będzie klawiatura).

Na ekranach użytkownika mogą być używane dwa różne obrazy tła.

5. Ekrany dodatkowe

Ekrany dodatkowe różnią się od ekranów użytkownika tylko tym, że każdy ekran dodatkowy może mieć inny obraz tła. Dzięki temu ekrany dodatkowe mogą być używane do wyświetlania planów obiektu. Jeżeli mają być wyświetlane inne obrazy, niż oferowane przez firmę SATEL, instalator musi je zapisać na karcie pamięci, którą zainstaluje w manipulatorze.

Ekran dodatkowy zostanie wyświetlony po dotknięciu widżetu typu odsyłacz.



Rys. 3. Ekran z planem (przykład).

6. Pasek statusu

Pasek statusu jest wyświetlany na górze ekranów użytkownika i ekranów dodatkowych. Znajdują się na nim:

- ikony statusu,
- tytuł ekranu (opcjonalnie, jeżeli wprowadził go instalator),
- czas,
- ikona . Jeżeli nie jesteś zalogowany, dotknij ikonę, aby się zalogować (wyświetlona zostanie klawiatura – patrz s. 10). Jeżeli jesteś zalogowany, dotknij ikonę, aby się wylogować albo przejść do menu użytkownika.

7. Ikony statusu

Ikona	Kolor	Stan systemu
	żółty	awaria lub pamięć awarii
	zielony	czuwa co najmniej jedna strefa
	zielony	uruchomiony jest tryb serwisowy
	czerwony	alarm lub pamięć alarmu

Informacja o czuwaniu może być ukrywana po czasie zdefiniowanym przez instalatora.

Jeżeli instalator włączył opcję „Grade 2”:

– *informacja o alarmie nie jest prezentowana,*

– *ikona ⚠ informuje o awarii / pamięci awarii / alarmie / pamięci alarmu / zablokowanych wejściach.*

8. Widżety

Na ekranie mogą być wyświetlane opisane niżej widżety.

8.1 Tekst

Widżet wyświetla dowolny, wprowadzony przez instalatora tekst lub nazwę elementu systemu.

8.2 Stan strefy

Widżet prezentuje stan strefy przy pomocy poniższych ikon.

Ikona	Stan strefy
	nie czuwa – nie ma naruszonych wejść
	nie czuwa – są naruszone wejścia
	trwa odliczanie czasu na wyjście – pozostały czas jest dłuższy niż 10 sekund
	trwa odliczanie czasu na wyjście – pozostało mniej niż 10 sekund
	czuwa – typ czuwania: „pełne”
	czuwa – typ czuwania: „dzienne”
	czuwa – typ czuwania: „nocne”
	trwa odliczanie czasu na wejście
	alarm pożarowy
	alarm
	alarm ostrzegawczy
	alarm sabotażowy
	pamięć alarmu pożarowego
	pamięć alarmu
	pamięć alarmu ostrzegawczego
	pamięć alarmu sabotażowego

8.3 Stan wejścia

Widżet może prezentować stan wejścia przy pomocy:

- ikon wybranych przez firmę SATEL (wskaźnik) – prezentowane są różne stany,
- komunikatów tekstowych (tekst) – komunikaty informują tylko o stanie normalnym i naruszeniu,
- ikon wybranych przez instalatora (ikona) – prezentowane są tylko stan normalny i naruszenie.

Ikony wybrane przez firmę SATEL opisane są w tabeli niżej.

Ikona	Stan wejścia
	normalny
	naruszone
	awaria – długie naruszenie
	awaria – brak naruszenia
	zablokowane czasowo
	zablokowane trwale
	sabotaż
	jako pierwsze wywołało alarm
	pamięć sabotażu
	pamięć alarmu

8.4 Stan wyjścia

Widżet może prezentować stan wyjścia przy pomocy:

- ikon wybranych przez firmę SATEL (wskaźnik),
- komunikatów tekstowych (tekst),
- ikon wybranych przez instalatora (ikona).

Ikony wybrane przez firmę SATEL opisane są w tabeli niżej.

Ikona	Stan wyjścia
	wyłączone
	włączone
	wyłączone wyjście typu „15: Sterowalne”
	włączone wyjście typu „15: Sterowalne”

8.5 Data/czas

Widżet wyświetla czas i datę w formacie określonym przez instalatora.

8.6 Przełącznik

Ikonę dla widżetu wybiera instalator. Dotknij widżet, aby włączyć / wyłączyć wyjście.

8.7 Prostokąt

Widżet wyświetla prostokąt, który może mieć dowolny kolor i może być półprzezroczysty. Jest to dodatkowy element graficzny na ekranie, który może zostać użyty np. do wyróżnienia części ekranu.

8.8 Makro

Ikonę dla widżetu wybiera instalator. Dotknij widżet, aby uruchomić makropolecenie. Makropolecenie to sekwencja działań, które ma wykonać centrala alarmowa. Makropolecenia tworzy instalator.

8.9 NAPAD/POŻ./MED.

Widżet umożliwia wywołanie alarmu ( - alarm napadowy;  - alarm pożarowy;  - alarm medyczny).

8.10 Informacja

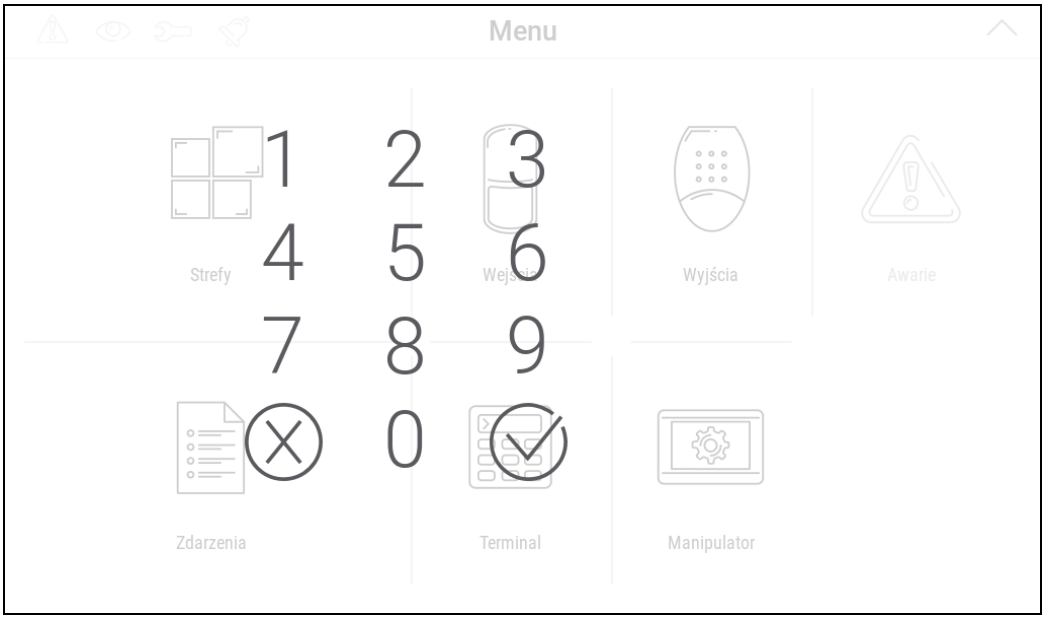
Widżet prezentowany jest na ekranie przy pomocy ikony . Dotknij widżet, aby zobaczyć komunikat wprowadzony przez instalatora.

8.11 Odsyłacz

Ikonę dla widżetu wybiera instalator. Dotknij widżet, aby przejść na ekran dodatkowy / wrócić z ekranu dodatkowego na ekran użytkownika.

9. Klawiatura ekranowa

Klawiatura ekranowa jest wyświetlana, jeżeli wymagane jest wprowadzenie hasła np. w celu uzyskania dostępu do menu użytkownika. Wprowadzenie hasła może być wymagane przed uzyskaniem dostępu do ekranu użytkownika lub ekranu dodatkowego lub przed uruchomieniem funkcji przy pomocy widżetu.



Rys. 4. Klawiatura ekranowa.

Wprowadź hasło przy pomocy klawiszy oznaczonych cyframi i dotknij ✓. Jeżeli pomyliłeś się podczas wprowadzania hasła, dotknij ✗ i ponownie wprowadź hasło (jeśli w ciągu minuty nie wprowadzisz poprawnego hasła, zostanie to potraktowane jak wprowadzenie błędnego hasła).

Jeżeli dotkniesz ✗ przed wprowadzeniem hasła, klawiatura ekranowa zostanie zamknięta i wrócisz na poprzedni ekran.

Fabrycznie w centrali zaprogramowane są następujące hasła:

hasło serwisowe: 12345

hasło użytkownika 30: 1111

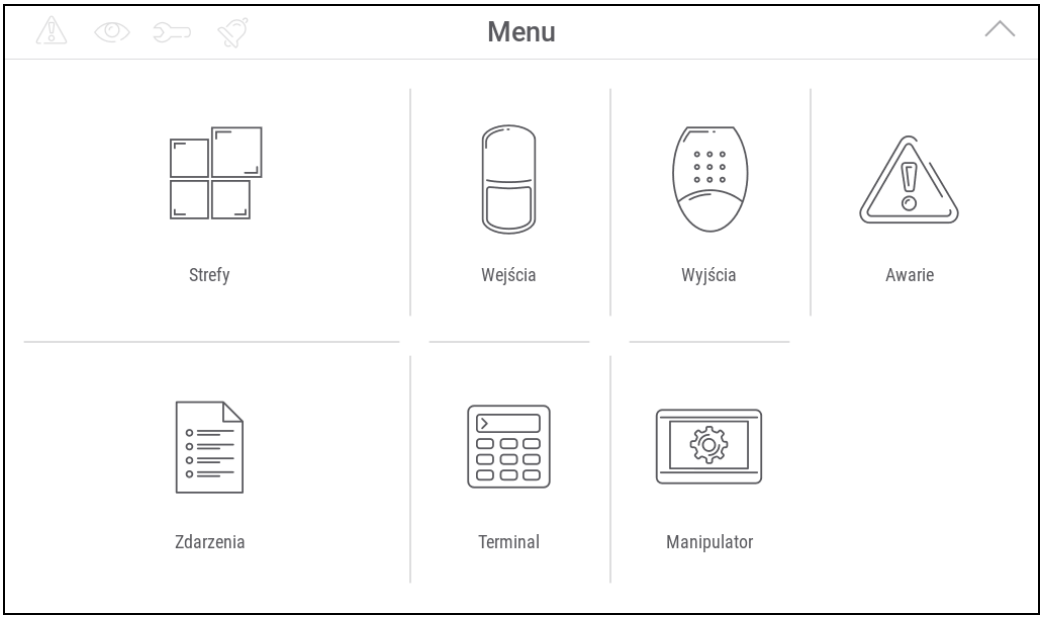
Jeżeli w systemie był alarm, zostanie skasowany po wprowadzeniu hasła.

10. Menu użytkownika

Przewiń w górę ekran użytkownika / ekran dodatkowy, aby przejść do menu użytkownika. Menu użytkownika jest dostępne po wprowadzeniu hasła, dlatego najpierw wyświetlona zostanie klawiatura (jeżeli byłeś zalogowany na ekranie użytkownika, menu zostanie od razu wyświetlone).

W lewym górnym rogu ekranu wyświetlane są ikony statusu (patrz s. 10).

10.1 Ekran główny menu użytkownika



Rys. 5. Ekran główny menu użytkownika.

Poniżej opisane zostały funkcje dostępne na głównym ekranie menu użytkownika.

	dotknij, aby wyświetlić ekran „Strefy” (s. 14).
	dotknij, aby wyświetlić ekran „Wejścia” (s. 16).
	dotknij, aby wyświetlić ekran „Wyjścia” (s. 18).
	dotknij, aby wyświetlić ekran „Awarie” (s. 19).
	dotknij, aby wyświetlić ekran „Zdarzenia” (s. 19).
	dotknij, aby wyświetlić terminal i uzyskać dostęp do innych funkcji użytkownika i funkcji serwisowych (s. 19).
	dotknij, aby wyświetlić ekran „Manipulator” (s. 24).

Jeżeli ikona jest wyszarzona, funkcja jest niedostępna.

W prawym górnym rogu ekranu wyświetlana jest ikona ^, która umożliwia wyjście z menu użytkownika (tak samo jak gest przesunięcia w dół).

10.2 Klawiatura QWERTY

Klawiatura QWERTY służy do wprowadzania tekstu. Jest wyświetlana np. podczas wyszukiwania elementów na niektórych ekranach.



Rys. 6. Klawiatura QWERTY: tryb wprowadzania liter.

Wprowadzany tekst jest wyświetlany w polu powyżej klawiszy.

Oprócz klawiszy służących do wprowadzania znaków, dostępne są klawisze specjalne.

↑	dotknij, aby przełączyć klawiaturę w tryb wprowadzania dużych liter.
∨	dotknij, aby przełączyć klawiaturę w tryb wprowadzania małych liter.
Esc	dotknij, aby zamknąć klawiaturę QWERTY.
123	dotknij, aby przełączyć klawiaturę w tryb wprowadzania cyfr.
ABC	dotknij, aby przełączyć klawiaturę w tryb wprowadzania liter.
⌫	dotknij, aby skasować znak przed kursorem.
Alt	dotknij, aby włączyć / wyłączyć tryb wprowadzania liter ze znakami diakrytycznymi.
↵	dotknij, aby zatwierdzić wprowadzony tekst.



Rys. 7. Klawiatura QWERTY: tryb wprowadzania cyfr.

10.3 Ekran „Strefy”

Na ekranie wyświetlana jest lista stref, które możesz obsługiwać przy pomocy manipulatora. Strefa jest prezentowana przy pomocy ikony ilustrującej stan strefy. Używane są te same ikony, których używa widżet „Stan strefy” (s. 8). Oprócz ikony może być wyświetlana nazwa strefy.



Rys. 8. Ekran „Strefy” (przykład).

Ikony w prawym górnym rogu umożliwiają:

	dotknij, aby skasować alarm.
	dotknij, aby zakończyć odliczanie czasu na wyjście.
	dotknij, aby przefiltrować listę stref (patrz „Filtrowanie listy stref” s. 15).
	dotknij, aby wyszukać strefę/strefy (patrz „Wyszukiwanie stref” s. 16).

	dotknij, aby wrócić na ekran główny menu użytkownika.

Liczby wyświetlane obok poniższych ikon oznaczają:

	liczba stref, które nie czuwają.
	liczba stref, które czuwają.
	liczba stref, w których jest alarm.
	liczba stref, w których odliczany jest czas na wyjście.

Jeżeli dotkniesz ekran przy dolnej krawędzi i przesuniesz palec w górę, na dole ekranu wyświetlone zostaną przyciski oznaczone ikonami:

	dotknij, aby zwiększyć rozmiar ikon/nazw na liście.
	dotknij, aby zmniejszyć rozmiar ikon/nazw na liście.
	dotknij, aby ukryć nazwy stref na liście.
	dotknij, aby wyświetlić nazwy stref na liście.
	dotknij, aby ukryć przyciski.

10.3.1 Załączenie czuwania

1. Dotknij strefę, w której chcesz załączyć czuwanie. Na dole ekranu wyświetlony zostanie przycisk z ikoną .
2. Jeżeli chcesz załączyć czuwanie w obu strefach, dotknij drugą strefę.
3. Dotknij przycisk z ikoną . Wyświetlone zostaną przyciski z dostępnymi typami czuwania.
4. Dotknij przycisk z typem czuwania, który chcesz załączyć.
5. Dotknij przycisk z ikoną . Rozpocznie się procedura załączenia czuwania.

10.3.2 Wyłączenie czuwania

1. Dotknij strefę, w której chcesz wyłączyć czuwanie. Na dole ekranu wyświetlony zostanie przycisk z ikoną .
2. Jeżeli chcesz wyłączyć czuwanie w obu strefach, dotknij drugą strefę.
3. Dotknij przycisk z ikoną .

Jeżeli w strefie był alarm, wyłączenie czuwania skutkuje skasowaniem alarmu.

10.3.3 Filtrowanie listy stref

1. Dotknij ikonę . Wyświetlone zostaną przyciski z kryteriami filtrowania.
2. Dotknij przyciski z kryteriami filtrowania, których chcesz użyć. Możesz dotknąć dowolną liczbę przycisków.
3. Dotknij przycisk z ikoną . Wyświetlone zostaną strefy, które spełniają wybrane kryteria.

10.3.4 Wyszukiwanie stref

1. Dotknij ikonę . Wyświetlona zostanie klawiatura QWERTY.
2. Wprowadź ciąg znaków, który ma znajdować się w nazwie strefy / stref.
3. Dotknij klawisz z ikoną . Wyświetlone zostaną strefy, w których nazwie znajduje się wprowadzony ciąg znaków.

10.4 Ekran „Wejścia”

Na ekranie wyświetlana jest lista wejść należących do stref. Wejście jest prezentowane przy pomocy ikony ilustrującej stan wejścia. Używane są te same ikony, których używa widżet „Stan wejścia” w trybie wskaźnika (s. 9). Oprócz ikony może być wyświetlana nazwa wejścia.



Rys. 9. Ekran „Wejścia” (przykład).

Ikony w prawym górnym rogu umożliwiają:

	dotknij, aby przefiltrować listę wejść (patrz „Filtrowanie listy wejść” s. 17).
	dotknij, aby wyszukać wejście / wejścia (patrz „Wyszukiwanie wejść” s. 18).
	dotknij, aby wrócić na ekran główny menu użytkownika.

Ikona wyświetlana przed nazwą strefy umożliwia:

	dotknij, aby ukryć listę wejść należących do strefy.
	dotknij, aby wyświetlić listę wejść należących do strefy.

W nawiasie obok nazwy strefy podawana jest informacja, ile wejść zaznaczyłeś ([liczba zaznaczonych wejść]/[liczba wejść]).

Liczby wyświetlane obok poniższych ikon oznaczają:

	liczba wejść, które są w stanie normalnym.
	liczba wejść, które są naruszone.

	liczba wejść, które wywołały alarm.
	liczba wejść, które są zablokowane.
	liczba wejść, które są sabotowane.

Jeżeli dotkniesz ekran przy dolnej krawędzi i przesuniesz palec w górę, na dole ekranu wyświetlone zostaną przyciski oznaczone ikonami:

	dotknij, aby zwiększyć rozmiar ikon/nazw na liście.
	dotknij, aby zmniejszyć rozmiar ikon/nazw na liście.
	dotknij, aby ukryć nazwy wejść na liście.
	dotknij, aby wyświetlić nazwy wejść na liście.
	dotknij, aby ukryć przyciski.

10.4.1 Czasowe zablokowanie wejścia

Wejście zablokowane czasowo pozostanie zablokowane do momentu wyłączenia czuwania w strefie, do której należy, albo do chwili odblokowania przez użytkownika.

1. Dotknij wejście, które chcesz czasowo zablokować. Na dole ekranu wyświetlony zostanie przycisk z ikoną .
2. Jeżeli chcesz zablokować kilka wejść, dotknij kolejne wejścia.
3. Dotknij przycisk z ikoną .

10.4.2 Trwałe zablokowanie wejścia

Wejście zablokowane trwale pozostanie zablokowane do chwili odblokowania przez użytkownika.

1. Dotknij wejście, które chcesz trwale zablokować. Na dole ekranu wyświetlony zostanie przycisk z ikoną .
2. Jeżeli chcesz zablokować kilka wejść, dotknij kolejne wejścia.
3. Dotknij przycisk z ikoną .

10.4.3 Odblokowanie wejścia

1. Dotknij wejście, które chcesz odblokować. Na dole ekranu wyświetlony zostanie przycisk z ikoną .
2. Jeżeli chcesz odblokować kilka wejść, dotknij kolejne wejścia.
3. Dotknij przycisk z ikoną .

10.4.4 Filtrowanie listy wejść

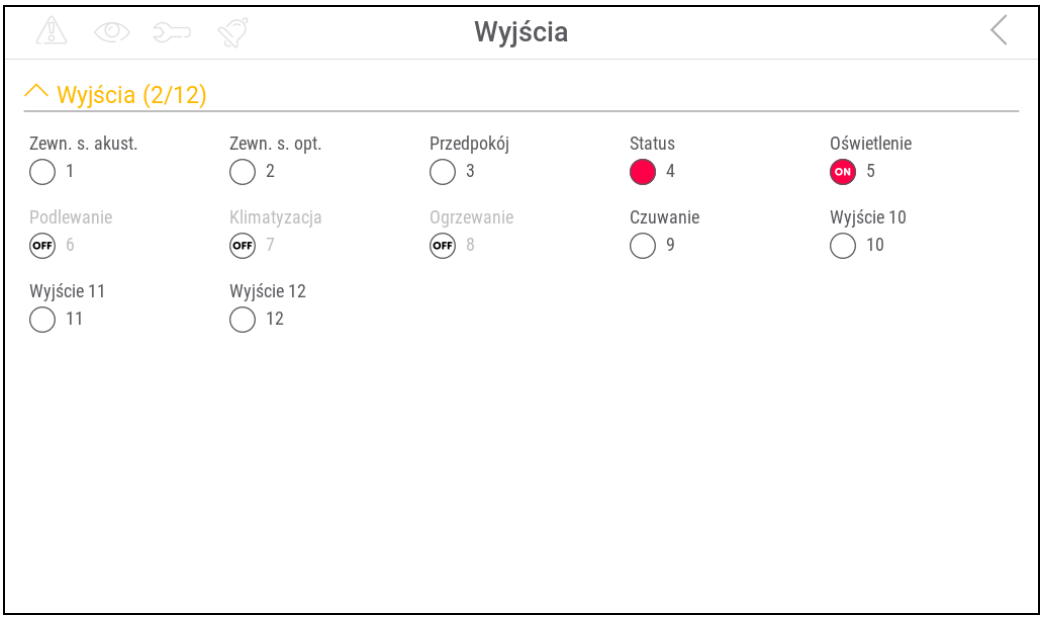
1. Dotknij ikonę . Wyświetlone zostaną przyciski z kryteriami filtrowania.
2. Dotknij przyciski z kryteriami filtrowania, których chcesz użyć. Możesz dotknąć dowolną liczbę przycisków.
3. Dotknij przycisk z ikoną . Wyświetlone zostaną wejścia, które spełniają wybrane kryteria.

10.4.5 Wyszukiwanie wejść

1. Dotknij ikonę . Wyświetlona zostanie klawiatura QWERTY.
2. Wprowadź ciąg znaków, który ma znajdować się w nazwie wejścia / wejść.
3. Dotknij klawisz z ikoną . Wyświetlone zostaną wejścia, w których nazwie znajduje się wprowadzony ciąg znaków.

10.5 Ekran „Wyjścia”

Na ekranie wyświetlana jest lista wyjść w systemie. Wyjście jest prezentowane przy pomocy ikony ilustrującej stan wyjścia. Używane są te same ikony, których używa widżet „Stan wyjścia” w trybie wskaźnika (s. 9). Oprócz ikony może być wyświetlana nazwa wyjścia.



Rys. 10. Ekran „Wyjścia” (przykład).

W prawym górnym rogu ekranu wyświetlana jest ikona (dotknij, aby wrócić na ekran główny menu użytkownika).

Ikona wyświetlana nad listą wyjść umożliwia:

	dotknij, aby ukryć listę wyjść.
	dotknij, aby wyświetlić listę wyjść.

W nawiasie nad listą wyjść podawana jest informacja, ile wyjść jest włączonych ([liczba włączonych wyjść]/[liczba wyjść]).

Jeżeli dotkniesz ekran przy dolnej krawędzi i przesuniesz palec w górę, na dole ekranu wyświetlone zostaną przyciski oznaczone ikonami:

	dotknij, aby zwiększyć rozmiar ikon/nazw na liście.
	dotknij, aby zmniejszyć rozmiar ikon/nazw na liście.
	dotknij, aby ukryć nazwy wyjść na liście.
	dotknij, aby wyświetlić nazwy wyjść na liście.
	dotknij, aby ukryć przyciski.

10.5.1 Sterowanie wyjściami

Dotknij wyjście sterowalne, aby zmienić jego stan. Rozpoznasz te wyjścia na podstawie ikony (patrz opis widżetu „Stan wyjścia” s. 9).

10.6 Ekran „Awarie”

Na ekranie wyświetlana jest lista awarii. Instalator określa, czy prezentowane są tylko aktualne awarie, czy także awarie, które już się zakończyły (pamięć awarii).

Każda awaria zagraża prawidłowemu działaniu systemu alarmowego, dlatego powinna zostać jak najszybciej usunięta. W razie potrzeby, skonsultuj się z instalatorem.

Ikony w prawym górnym rogu umożliwiają:

	dotknij, aby skasować pamięć awarii.
	dotknij, aby wrócić na ekran główny menu użytkownika.

10.7 Ekran „Zdarzenia”

Na ekranie wyświetlana jest lista zdarzeń. Zdarzenia wyświetlane są w kolejności od ostatniego do najstarszego.

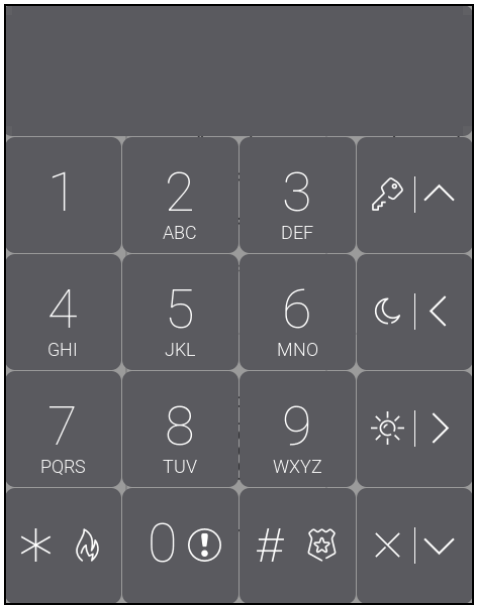
Ikony w prawym górnym rogu umożliwiają:

GRADE	dotknij, aby wyświetlić zdarzenia wymagane przez normę EN 50131 dla Grade 2.
	dotknij, aby wyświetlić opisy zdarzeń w kolorach (różne kolory dla różnych typów zdarzeń)
	dotknij, aby wrócić na ekran główny menu użytkownika.

10.8 Terminal

Terminal umożliwia obsługę i programowanie systemu alarmowego w identyczny sposób, jak manipulator LCD z menu tekstowym.

Dotknij ⊗ na prawo od terminala, aby zamknąć terminal (ikona wyświetlana, gdy terminal nie wyświetla żadnej funkcji).



Rys. 11. Terminal.

10.8.1 Klawisze

Klawisze oznaczone cyframi i literami umożliwiają wprowadzanie hasła, a także liczb i nazw. Inne funkcje klawiszy opisane są niżej.

0	umożliwia wywołanie alarmu medycznego (dotknij i przytrzymaj przez 3 sekundy).
8 TUV	umożliwia włączenie/wyłączenie sygnalizacji GONG w manipulatorze (dotknij i przytrzymaj przez 3 sekundy).
#	umożliwia: – załączenie pełnego czuwania [jeżeli system nie czuwa i nie ma alarmu] albo wyłączenie czuwania i skasowanie alarmu [jeżeli system czuwa i/lub jest alarm] (wprowadź hasło i dotknij #), – wywołanie alarmu napadowego (dotknij i przytrzymaj przez 3 sekundy).
*	umożliwia: – wejście w menu użytkownika (wprowadź hasło i dotknij *) – patrz „Menu użytkownika”, – wywołanie alarmu pożarowego (dotknij i przytrzymaj przez 3 sekundy).
	umożliwia załączenie pełnego czuwania – patrz „Załączenie czuwania”.
	umożliwia załączenie czuwania nocnego – patrz „Załączenie czuwania”.
	umożliwia załączenie czuwania dziennego – patrz „Załączenie czuwania”.

umożliwia:



– wyłączenie czuwania i skasowanie alarmu – patrz „Wyłączenie czuwania i skasowanie alarmu”,
– szybkie sprawdzenie stanu stref (dotknij i przytrzymaj przez 3 sekundy).

10.8.2 Używanie terminala

Załączenie czuwania

Załączenie czuwania bez wyboru strefy

Wprowadź hasło, a następnie dotknij:

 - aby załączyć pełne czuwanie,

 - aby załączyć czuwanie dzienne,

 - aby załączyć czuwanie nocne.

W strefach, do których masz dostęp, rozpocznie się procedura załączenia czuwania.

Załączenie czuwania w wybranej strefie

1. Wybierz strefę, w której ma zostać załączone czuwanie (dotknij jeden z klawiszy:  - strefa 1;  - strefa 2).
2. Wybierz typ czuwania, który ma zostać załączony (dotknij jeden z klawiszy:  - pełne czuwanie;  - czuwanie dzienne;  - czuwanie nocne).
3. Wprowadź hasło.
4. Dotknij  albo ponownie klawisz wyboru typu czuwania.
5. W wybranej strefie rozpocznie się procedura załączenia czuwania.



Gdy dostępne jest szybkie załączanie czuwania, kroki 3 i 4 są pomijane.

Szybkie załączenie czuwania

Instalator może zezwolić na załączanie czuwania bez wprowadzania hasła.

1. Wybierz strefę/strefy, gdzie ma zostać załączone czuwanie (dotknij jeden z klawiszy:  - strefa 1;  - strefa 2;  lub  - obie strefy).
2. Wybierz typ czuwania, który ma zostać załączony (dotknij jeden z klawiszy:  - pełne czuwanie;  - czuwanie dzienne;  - czuwanie nocne).
3. W strefie / strefach rozpocznie się procedura załączenia czuwania.

Załączenie czuwania bez czasu na wyjście

Jeżeli w strefie nie ma nikogo lub nikt nie opuszcza strefy w przypadku czuwania dziennego lub nocnego, możesz załączyć czuwanie w strefie bez czasu na wyjście (nie będzie sygnalizacji towarzyszącej odliczaniu czasu na wyjście). Podczas załączania czuwania w jeden z opisanych wyżej sposobów, klawisz wyboru typu czuwania (,  lub ) przytrzymaj przez około 3 sekundy. Czas na wyjście nie będzie odliczany.

Wyłączenie czuwania i skasowanie alarmu

Jeżeli strefa czuwa i został w niej wywołany alarm, wyłączenie czuwania oznacza równoczesne skasowanie alarmu.

Wyłączenie czuwania / skasowanie alarmu bez wyboru strefy

Wprowadź hasło, a następnie dotknij . W strefach, do których masz dostęp, zostanie wyłączone czuwanie / skasowany alarm.

Skasowanie alarmu bez wyłączenia czuwania

Jeżeli strefa czuwa i chcesz skasować alarm bez wyłączenia czuwania, wprowadź hasło, a następnie dotknij ,  lub  (nie ma znaczenia, który klawisz dotkniesz). W strefach, do których masz dostęp, zostanie skasowany alarm.

Alarmu ostrzegawczego nie można skasować bez wyłączenia czuwania.

Wyłączenie czuwania / skasowanie alarmu w wybranej strefie

1. Wybierz strefę, w której ma zostać wyłączone czuwanie i/lub skasowany alarm (dotknij jeden z klawiszy:  - strefa 1;  - strefa 2).
2. Dotknij .
3. Wprowadź hasło.
4. Dotknij  albo .
5. W wybranej strefie zostanie wyłączone czuwanie / skasowany alarm.

Menu użytkownika

Wprowadź hasło i dotknij , aby uzyskać dostęp do menu użytkownika. Wyświetlone zostaną funkcje, które możesz uruchomić. Lista dostępnych funkcji zależy od twoich uprawnień, stanu i konfiguracji systemu.

W celu wyjścia z funkcji i/lub menu użytkownika, dotknij .

Poruszanie się po menu i uruchamianie funkcji

Używanie klawiszy ze strzałkami

1. Przy pomocy klawiszy  i  znajdź żądane podmenu lub funkcję. Aktualnie wybrane podmenu lub funkcja wskazywana jest przez kursor z lewej strony.
2. Dotknij  lub , aby wejść w podmenu lub uruchomić funkcję (klawisz  umożliwia powrót do poprzedniego menu/podmenu).

Używanie skrótów cyfrowych

Wszystkie podmenu i funkcje są numerowane. W celu wejścia w podmenu, dotknij klawisz z cyfrą odpowiadającą numerowi podmenu. W celu uruchomienia funkcji, dotknij klawisz z cyfrą odpowiadającą numerowi funkcji, a następnie . Jeżeli wpiszesz od razu sekwencję kilku cyfr (odpowiadających kolejno numerom podmenu i funkcji) i dotkniesz , szybko uruchomisz funkcję.

Przykładowo, aby uruchomić funkcję czasowego blokowania wejść, po wejściu w menu użytkownika dotknij kolejno   .

Pamiętaj, że sekwencja cyfr, która uruchamia funkcję np. z poziomu menu głównego, nie uruchomi tej funkcji z poziomu podmenu.

Funkcje użytkownika

Opis funkcji użytkownika znajdziesz w instrukcji użytkownika centrali alarmowej.

Edycja danych przy pomocy terminala

Sposób edycji zależy od typu danych. Po zakończeniu edycji, dotknij , aby zapisać zmiany. Dotknij , jeżeli chcesz wyjść z funkcji bez zapisania zmian.

Wybór z listy pojedynczego wyboru

W dolnej linii wyświetlacza prezentowany jest aktualnie wybrany element. Listę elementów możesz przewijać dotykając  lub .

Wybór z listy wielokrotnego wyboru

W dolnej linii wyświetlacza prezentowany jest jeden z elementów, który możesz wybrać. Listę elementów możesz przewijać dotykając  lub . W górnej linii wyświetlany jest znak:

T – element jest wybrany / opcja jest włączona,

· – element nie jest wybrany / opcja jest wyłączona.

Dotknij dowolny klawisz z cyfrą, aby zmienić wyświetlany aktualnie znak na drugi.

Wprowadzanie wartości dziesiętnych i szesnastkowych

Cyfry możesz wprowadzić przy pomocy klawiszy z cyframi. Znaki od A do F możesz wprowadzić przy pomocy klawiszy 2 ABC i 3 DEF (dotykaj klawisz, aż pojawi się żądany znak).

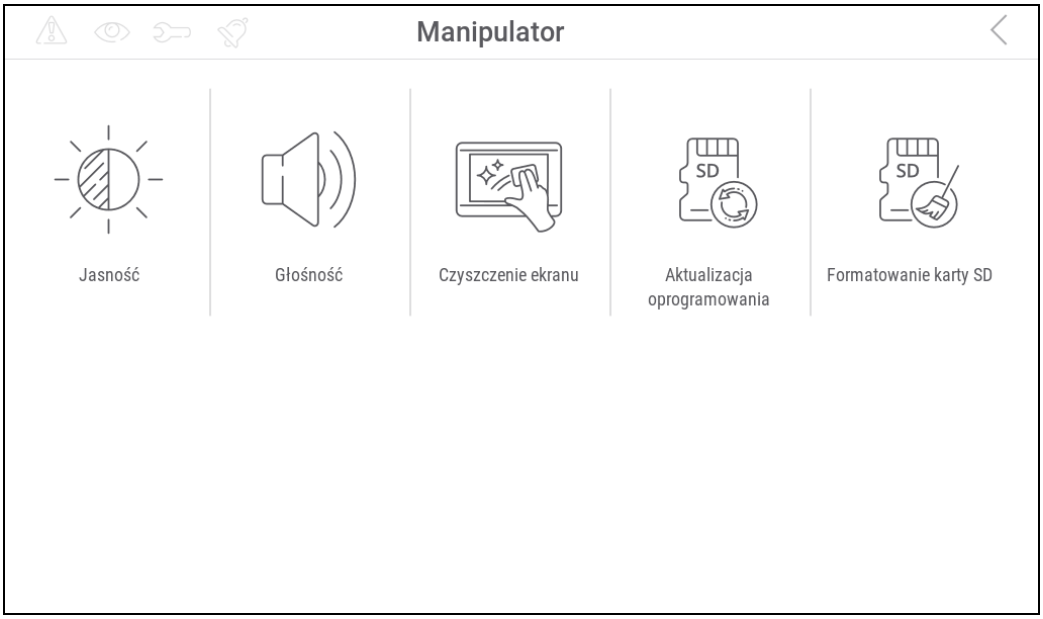
Wprowadzanie nazw

Dotykaj klawisz, aż pojawi się żądany znak. Dłuższe przytrzymanie klawisza spowoduje wyświetlenie cyfry przypisanej do klawisza.

W górnej linii wyświetlacza, po lewej stronie, wyświetlana jest informacja o wielkości liter: [Abc], [ABC] lub [abc] (jest pokazywana przez kilka sekund po dotknięciu dowolnego klawisza). Jeżeli chcesz zmienić wielkość liter, dotknij .

Klawisz przesuwa kursor w prawo, a klawisz w lewo. Klawisz kasuje znak z lewej strony kursora.

10.9 Ekran „Manipulator”



Rys. 12. Ekran „Manipulator”.

Poniżej opisane zostały funkcje, które są dostępne na ekranie „Manipulator”.

	dotknij, aby ustawić jasność ekranu (patrz „Ustawianie jasności ekranu” s. 25).
	dotknij, aby ustawić głośność manipulatora (patrz „Ustawianie głośności manipulatora” s. 25).
	dotknij, aby zablokować na 30 sekund ekran dotykowy. Umożliwi to wyczyszczenie ekranu.
	dotknij, aby zaktualizować oprogramowanie manipulatora (patrz instrukcja instalatora manipulatora).

	dotknij, aby sformatować kartę pamięci.

Dotknij < w prawym górnym rogu ekranu, aby wrócić na ekran główny menu użytkownika.

10.9.1 Ustawianie jasności ekranu

Dotknij funkcję „Jasność”. Na dole ekranu wyświetlone zostaną suwaki i przyciski. Suwaki oznaczone są ikonami objaśnionymi w tabeli poniżej.

	jasność ekranu w ciągu dnia, gdy manipulator został wybudzony.
	jasność ekranu w ciągu dnia, gdy manipulator nie jest używany.
	godzina, o której zaczyna się dzień.
	jasność ekranu w nocy, gdy manipulator został wybudzony.
	jasność ekranu w nocy, gdy manipulator nie jest używany.
	godzina, o której zaczyna się noc.

Dotknij przycisk z ikoną ✓, aby zatwierdzić zmiany. Dotknij przycisk z ikoną ✗, aby anulować zmiany.

10.9.2 Ustawianie głośności manipulatora

Dotknij funkcję „Głośność”. Na dole ekranu wyświetlone zostaną suwaki i przyciski. Suwaki oznaczone są ikonami objaśnionymi w tabeli poniżej.

	głośność dźwięków generowanych podczas używania manipulatora (dotykanie ekranu).
	głośność sygnalizacji GONG (sygnalizacja naruszenia wejścia).
	głośność sygnalizowania czasu na wejście.
	głośność sygnalizowania czasu na wyjście.
	głośność sygnalizowania alarmów pożarowych.
	głośność sygnalizowania alarmów.

Dotknij przycisk z ikoną ✓, aby zatwierdzić zmiany. Dotknij przycisk z ikoną ✗, aby anulować zmiany.